



REGLES DU JEU

5 jeux sont proposés : 1 en classe entière et 4 par équipes.

1. Info ou Intox ? : Chaque titre d'article est lu. Les équipes doivent deviner s'il s'agit d'une info ou d'une intox. Chaque bonne réponse vaut 1 point.

2. Combien ? : Après chaque question, les équipes doivent proposer une estimation. L'équipe la plus proche du résultat gagne 1 point.



3. Qui ? : La devinette est lue. Les équipes doivent retrouver la femme concernée. L'équipe la plus rapide gagne 1 point.

4. Un argument pour... : Chaque équipe doit proposer un argument en fonction de la thèse annoncée et du temps imparti. Si elle y parvient, elle remporte 1 point.

5. Vrai ou faux ? : En classe entière, les élèves se placent d'un côté ou de l'autre de la classe en fonction de leur avis. Débat à volonté !